XBOX 360

UNIVERSAL MEDIA REMOTE
TÉLÉCOMMANDE MULTIMÉDIA UNIVERSELLE
CONTROL REMOTO MULTIMEDIA UNIVERSAL

0805 Part Number: X11-29965-01
Printed in China

Xbox 360 Universal Media Remote

Thanks for choosing the Xbox 360™ Universal Media Remote. Your media remote lets you control your TV and Xbox 360 DVD and CD playback, Windows Media Center-based technology, and the Xbox Dashboard with one slick, stylish remote. The Xbox 360 Universal Media Remote features:

- Ergonomic design with backlit buttons.
- Extensive and easy to use code library.
- Integrated Microsoft® Windows® XP Media Center controls.
- The Xbox Guide button and A, B, X, and Y buttons for easy access to the Xbox Dashboard.

To enhance your wireless experience, consider adding an Xbox 360 Wireless Networking Adapter and Xbox 360 Wireless Controller (sold separately). For a superior media experience with high-definition TVs, check out the full line of Xbox 360 AV cables for the one that takes maximum advantage of your AV setup.

WARNING
Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see "If You Need More Help").

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2).

Dispose of this product in accordance with local and national disposal regulations (if any), including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).

Clean only with a dry or slightly damp cloth. Using cleaning solutions or attempting to clean connectors may damage your controller.

Disposable Battery Safety
Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).
- Remove batteries if they are worn out or before storing for an extended period of time.
- If a battery leaks, remove all batteries, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery comes into contact with skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a damp paper towel, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.
- Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations, including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).

SET UP YOUR UNIVERSAL MEDIA REMOTE

Insert Batteries

To insert batteries into the remote control:

1. Remove the media remote battery cover.
2. Insert two new AA (LR6) batteries as shown on the underside of the media remote battery cover. For best performance, AA rechargeable batteries are not recommended.
3. Replace the media remote battery cover.

Program the Universal Media Remote for Your TV

Before your media remote can work with your TV, you need to program it for use with your particular brand of TV. Two methods exist for programming your remote, manually entering your TV code or scanning to find your TV code.

For the latest list of TV library codes, go to www.xbox.com/support.

NOTE

After 30 seconds of inactivity, the media remote will exit the screen. Pressing any button besides 0–9, CH+, or CH– returns the remote to its original settings.

To enter a TV code:

1. Turn on your TV and point the remote toward it.
2. Press and hold the TV and OK buttons simultaneously for two seconds. All of the buttons on the media remote will then light up for two seconds, after which only the numeric TV buttons (1–12) will remain lit.
3. Enter the code for your TV.
4. Press the TV button again to save the code and exit. All of the buttons on the media remote will blink three times to confirm your selection.

To scan for a TV code:

1. Turn on your TV and point the remote toward it.
2. Press and hold the TV and OK buttons simultaneously for two seconds. All of the buttons on the media remote will then light for two seconds, after which only the numeric TV buttons (1–12) will remain lit.
3. Press the CH+ or CH– button to send a series of off commands to your TV. Repeat until the TV turns off.

   NOTE

   Give your TV enough time to respond to the off command after each button press. Some TVs take more time to react to off commands than others.
4. Press the TV button to save the code and exit. All buttons on the media remote will blink three times to confirm the code.

NOTE

If, after setting the TV code, you find that the remote is not functional or has incomplete or inaccurate functionality, try a different code for your TV manufacturer or scan for another code.

The Xbox 360 Universal Media Remote works only with TVs and the Xbox 360 console. It does not control VCRs, DVRs, DVD players, or audio equipment.

USING THE UNIVERSAL MEDIA REMOTE

Your media remote operates like any TV remote. It also includes controls for your Xbox 360 console and a button that gives you immediate access to a connected PC with Windows Media Center-based technology.

Controller Buttons

Your media remote is equipped with the Xbox Guide button and the A, B, X, and Y buttons. You can use these, along with the OK button, to move around and control the Xbox Guide and the Xbox Dashboard on your Xbox 360 console, just as you would with your controller.

Windows Media Center Start Button

The Windows Media Center Start button lets you access a Windows Media Center-based PC through your Xbox 360 console. If you are set up to use Windows Media Center on your Xbox 360 console, pressing the button will take you to the **Media** area of the Xbox Dashboard. If you are not yet set up to use Windows Media Center on your console, pressing the button will start the Windows Media Center setup wizard.

The Windows Media Center button will also turn on the console if the console is off.

TROUBLESHOOTING

If you encounter problems, try the possible solutions provided below.

DVD Features Don't Work

Some DVDs may not support all of the Xbox 360 DVD playback features, such as subtitles, multilingual audio tracks, multiple viewing angles, and slow-motion play. For more information about supported features, see the DVD producer's documentation. In rare instances, certain DVDs may not operate properly. This is due primarily to variations in the manufacturing process or software encoding of the DVD video software.

Video or Sound Is Poor or Not Working

Make sure your AV cable is properly connected. For setup and AV troubleshooting information, see the Xbox 360 Setup manual (Volume 1) or your AV cable instructions.

Buttons Don't Work

Make sure the batteries are still fresh by testing the remote with new batteries. Try removing the batteries from the remote, pressing all buttons twice, and then replacing the batteries.

Poor Performance with the Xbox 360 Console

- Make sure that you have fresh batteries in the remote.
- Point the remote directly at the infrared sensor adjacent to memory unit slot A.
- Check to verify that the infrared sensor is not blocked or covered.
- Make sure that you're using the remote within 10 feet of the infrared sensor.
- Close drapes and blinds during daylight hours to minimize ambient infrared.

IF YOU NEED MORE HELP

Go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support:

United States and Canada: 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
TTY users: 1-866-740-XBOX (1-866-742-9269)

Mexico: 001-866-745-83-12
TTY users: 001-886-251-26-21

Colombia: 01-800-912-1830

Do not take your Xbox 360 console or its peripherals to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

Do Not Attempt Repairs
Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its peripherals in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

FOR CUSTOMERS IN THE UNITED STATES

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician to help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Trade Name:	Microsoft Corp.	**Responsible Party:**	Microsoft Corporation
Address:	One Microsoft Way Redmond, WA 98052 U.S.A.	**Telephone No.:**	(800) 4MY-XBOX

NOTE

Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

FOR CUSTOMERS IN CANADA

This device complies with ICES-003 of Industry Canada (IC). Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of this device.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Télécommande multimédia universelle Xbox 360

Merci d'avoir choisi la télécommande multimédia universelle Xbox 360™ de Microsoft®. La télécommande multimédia chic et mince vous permet de contrôler votre téléviseur, la lecture de DVD et de CD sur la console Xbox 360, la technologie Windows Media Center et l'interface Xbox. Fonctionnalités de la télécommande multimédia universelle Xbox 360 :

- Conception ergonomique avec touches rétro-éclairées.
- Grande bibliothèque de codes conviviale.
- Contrôles de Microsoft® Windows® XP Media Center intégrés.
- La touche Guide Xbox et les touches A, B, X et Y simplifient l'accès à l'interface Xbox.

Si vous désirez encore plus de liberté sans fil, procurez-vous un adaptateur réseau sans fil Xbox 360 et une manette sans fil Xbox 360. Pour une expérience multimédia enrichie avec les téléviseurs haute définition, recherchez parmi la série complète de câbles audio/vidéo Xbox 360 celui qui est le mieux adapté à votre configuration audio-visuelle.

AVERTISSEMENT
Avant d'utiliser ce produit, lisez le présent guide et les guides de Xbox 360 pour obtenir toute l'information relative à la sécurité et à la santé. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir des guides de remplacement, visitez la page www.xbox.com/support ou composez le numéro du Service à la clientèle de Xbox (voir la section « Si vous avez besoin d'une aide supplémentaire »).

La garantie limitée couvrant ce produit se trouve dans le Guide de garantie Xbox 360 (Volume 2).

Éliminez ce produit conformément aux normes locales et nationales en matière de gestion des déchets (s'il y a lieu), y compris celles qui régissent la récupération et le recyclage des rebuts de matériel électrique et électronique.

Ne nettoyez ce produit qu'avec un chiffon sec ou légèrement humide. Si vous utilisez une solution nettoyante ou tentez de nettoyer les connecteurs, vous risquez d'endommager votre télécommande.

Sécurité concernant les piles jetables
Une utilisation inappropriée des piles risque de provoquer une fuite de liquide, surchauffe ou explosion. Le liquide de pile est corrosif, voire toxique. Il peut provoquer des brûlures aux yeux ou à la peau et est nocif s'il est avalé. Pour réduire le risque de blessure :

- Gardez les piles hors de la portée des enfants.
- Vous ne devez jamais chauffer, ouvrir, perforer ou mutiler les piles ni les jeter dans un feu.
- Ne mélangez pas des anciennes et des nouvelles piles ou des piles de types différents (par exemple, au carbone-zinc et alcalines).
- Enlevez les piles si elles sont usées ou si vous comptez ne pas utiliser votre manette sans fil pendant une longue période de temps.
- En cas de fuite, retirez toutes les piles immédiatement en prenant soin d'éviter tout contact avec la peau ou les vêtements. Si le liquide de la pile entre en contact avec la peau ou les vêtements, rincez immédiatement la peau à eau vive. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez à fond le compartiment à piles à l'aide d'une serviette de papier humide ou suivez les recommandations du fabricant de la pile.
- Jetez les piles conformément aux normes locales et nationales en matière de gestion des déchets, y compris celles qui régissent la récupération et le recyclage des rebuts de matériel électrique et électronique.

CONFIGURATION DE VOTRE TÉLÉCOMMANDE MULTIMÉDIA UNIVERSELLE

Insertion des piles

Pour insérer des piles dans la télécommande :

1. Enlevez le couvercle de la batterie de la télécommande multimédia.
2. Insérez deux nouvelles piles AA (LR6) comme indiqué sous le couvercle de la batterie de la télécommande multimédia. Pour de meilleurs résultats, les piles AA rechargeables sont déconseillées.
3. Replacez le couvercle de la batterie de la télécommande multimédia.

Programmez la télécommande multimédia universelle pour votre téléviseur

Pour que votre télécommande multimédia fonctionne avec votre téléviseur, vous devez la programmer pour une marque spécifique de téléviseur. Vous avez le choix entre deux méthodes de programmation de votre télécommande : entrer manuellement le code de votre téléviseur ou effectuer un balayage pour trouver le code de votre téléviseur.

Pour obtenir la plus récente bibliothèque des codes de téléviseurs, rendez-vous sur www.xbox.com/support.

REMARQUE

Après 30 secondes d'inactivité, la télécommande multimédia quitte l'écran. Si vous appuyez sur n'importe quelle touche autre que 0 à 9, CH+, ou CH–, les paramètres d'origine de la télécommande seront restaurés.

Pour entrer un code de téléviseur :

1. Allumez votre téléviseur et orientez la télécommande dans sa direction.
2. Appuyez simultanément sur les touches TV et OK et maintenez-les enfoncées pendant deux secondes. Toutes les touches de la télécommande s'allument pendant deux secondes, après quoi seules les touches TV numériques (1 à 12) demeurent allumées.
3. Entrez le code de votre téléviseur.
4. Appuyez de nouveau sur la touche TV pour enregistrer le code et quitter. Toutes les touches de la télécommande multimédia clignotent trois fois pour confirmer votre sélection.

Balayage d'un code de téléviseur :

1. Allumez votre téléviseur et orientez la télécommande dans sa direction.
2. Appuyez simultanément sur les touches TV et OK et maintenez-les enfoncées pendant deux secondes. Toutes les touches de la télécommande s'allument pendant deux secondes, après quoi seules les touches TV numériques (1 à 12) demeurent allumées.
3. Appuyez sur la touche CH+ ou CH– pour envoyer une série de commandes d'arrêt à votre téléviseur. Répétez jusqu'à ce que le téléviseur s'éteigne.

   REMARQUE

   Laissez à votre téléviseur le temps de répondre à la commande d'arrêt chaque fois que vous appuyez sur une touche. Certains téléviseurs prennent plus de temps que d'autres à réagir à une commande d'arrêt.
4. Appuyez sur la touche TV pour enregistrer le code et quitter. Toutes les touches de la télécommande multimédia clignotent trois fois pour confirmer le code.

REMARQUE

Une fois le code entré, si la télécommande ne fonctionne pas ou qu'elle fonctionne de façon incomplète ou incorrecte, essayez un code de fabricant différent ou effectuez un balayage pour trouver un autre code.

La télécommande multimédia universelle Xbox 360 fonctionne uniquement avec les téléviseurs et la console Xbox 360. Elle ne commande pas les magnétoscopes à cassettes ou numériques (DVR), les lecteurs DVD ou le matériel audio.

UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE MULTIMÉDIA UNIVERSELLE

Votre télécommande multimédia fonctionne comme toutes les télécommandes de téléviseur. Elle comprend également des commandes pour votre console Xbox 360 et une touche qui vous permet d'accéder instantanément à un PC connecté à l'aide de la technologie Windows Media Center.

Touches de manette

Votre télécommande multimédia est dotée de la touche Guide Xbox et des touches A, B, X et Y. Ces touches ainsi que la touche OK permettent de vous déplacer et de commander le Guide Xbox et l'interface Xbox de votre console Xbox 360, comme vous pourriez le faire avec votre manette.

Touche Start pour Windows Media Center

La touche Start pour Windows Media Center vous permet d'accéder à un ordinateur connecté à Windows Media Center à partir de votre console Xbox 360. Si votre console est configurée pour l'utilisation de Windows Media Center, appuyez sur la touche Start pour accéder à la section **Media** de l'interface Xbox. Sinon, cette touche lancera l'assistant d'installation de Windows Media Center.

La touche Windows Media Center allume également la console Xbox lorsque celle-ci est éteinte.

DÉPANNAGE

Si vous rencontrez des problèmes, essayez les solutions possibles suivantes :

Certaines fonctionnalités DVD sont inopérantes

Certains DVD ne sont pas compatibles avec toutes les fonctionnalités de lecture DVD de Xbox 360, telles que le sous-titrage, les pistes audio multilingues, les angles multiples de visionnement et la lecture au ralenti. Pour de plus amples renseignements sur les fonctionnalités prises en charge, consultez la documentation du fabricant de DVD. Dans quelques rares situations, certains DVD ne fonctionneront pas adéquatement. Cela découle principalement des différents procédés de fabrication ou d'encodage du logiciel de vidéo DVD.

L'image ou le son est mauvais ou ne fonctionne pas

Assurez-vous que votre câble A/V est bien branché. Pour une assistance sur l'installation et les fonctions audio/vidéo, consultez votre Guide d'installation Xbox 360 (Volume 1) ou les instructions de votre câble A/V.

Les touches ne fonctionnent pas

Assurez-vous que les piles sont toujours bonnes en testant la télécommande avec des piles neuves. Enlevez les piles de la télécommande, appuyez sur toutes les touches à deux reprises, puis remettez les piles.

Mauvaises performances avec la console Xbox 360

- Assurez-vous que les piles de la télécommande sont bonnes.
- Pointez la télécommande directement sur le capteur infrarouge situé à côté de l'emplacement carte mémoire A.
- Assurez-vous que rien n'entrave le capteur infrarouge.
- Assurez-vous d'utiliser la télécommande à une distance maximale de 3 mètres (10 pieds) du capteur infrarouge.
- Fermez les rideaux et les stores durant le jour pour réduire la lumière infrarouge ambiante.

SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLÉMENTAIRE

Visitez la page www.xbox.com/support ou appelez le Service à la clientèle Xbox :

États-Unis et Canada : 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)

Utilisateurs de TTY : 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)

Ne confiez pas votre console Xbox 360 ou ses périphériques à votre détaillant pour les réparations, à moins qu'un représentant du Service à la clientèle de Xbox ne vous le demande.

> ⚠ **Ne tentez pas d'effectuer des réparations**
> Ne tentez pas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou l'un de ses périphériques de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de subir des blessures ou de décéder des suites d'une commotion ou d'un incendie électrique. En outre, votre garantie serait annulée.

POUR LES CLIENTS AU CANADA

Cet équipement se conforme à la norme NMB-003 d'Industrie Canada (IC). L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux deux conditions suivantes :

(1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) ce dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

COPYRIGHT

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références de sites Web Internet peuvent être modifiées sans préavis. Sauf mention contraire, les sociétés, organisations, produits, noms de domaine, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements mentionnés ici à titre d'exemple sont purement fictifs et aucune association à tout(e) société, organisation, produit, nom de domaine, adresse électronique, logo, personne, lieu ou événement réel n'est intentionnelle ou volontaire. Il appartient à l'utilisateur de veiller au respect de toutes les dispositions légales applicables en matière de copyright. En vertu des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou introduite dans un système de recherche automatique, ni transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite de Microsoft Corporation.

Selon les cas, Microsoft détient des brevets (ou a déposé des demandes de brevets), ainsi que des marques, des copyrights ou autres droits de propriété intellectuelle sur les questions évoquées dans ce document. Sauf disposition contraire expressément stipulée dans un accord de licence écrit concédé par Microsoft, la communication de ce document ne confère au destinataire aucun droit sur les brevets, marques, copyrights et autres droits de propriété intellectuelle.

© 2005 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, et les logos Xbox et Xbox 360 sont soit des marques de commerce de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Control remoto multimedia universal Xbox 360

Gracias por elegir el Control remoto multimedia universal Microsoft® Xbox 360™. El control remoto multimedia permite controlar la televisión, la reproducción de DVD y CD en Xbox 360, la tecnología Windows Media Center y la Interfaz Xbox mediante un control remoto elegante y práctico. Características del Control remoto multimedia universal Xbox 360:

- Diseño ergonómico con botones con retroiluminación.
- Amplia biblioteca de códigos de fácil utilización.
- Controles integrados de Microsoft® Windows® XP Media Center.
- El botón Guía Xbox y los botones A, B, X e Y facilitan el acceso a la Interfaz Xbox.

Para ampliar tu capacidad de control sin cables, puedes agregar un Adaptador de red Wireless Xbox 360 y un Control Remoto Inalámbrico Xbox 360. Para conseguir resultados multimedia superiores con televisiones de alta definición, echa un vistazo a la gama completa de cables audio/video Xbox 360 y busca el que aproveche al máximo tu configuración audio/video.

> ⚠ **ADVERTENCIA**
> Antes de utilizar este producto, lee este manual y los manuales de Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al Servicio de soporte técnico (consulta "Si necesitas ayuda").

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en el Manual de la garantía de Xbox 360 (volumen 2).

Desecha este producto de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales (en caso de haberlas), incluyendo aquellas que regulan la recuperación y el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados (EEED).

Límpialo sólo con un paño seco o ligeramente humedecido. Si utilizas soluciones de limpieza o intentas limpiar los conectores, es posible que causes daños al controlador.

> ⚠ **Seguridad de las baterías desechables**
> El uso indebido de las baterías podría provocar fugas de líquido, calentamiento o explosiones. El líquido derramado es corrosivo y podría ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:
> - Mantén las baterías fuera del alcance de los niños.
> - No calientes, abras, perfores, deformes ni arrojes las baterías al fuego.
> - No mezcles baterías nuevas con viejas o baterías de distintos tipos (p. ej., de carbono-cinc y alcalinas).
> - Extrae las baterías si están gastadas o antes de guardar el control remoto multimedia durante mucho tiempo.
> - Si sale líquido de una batería, extráelas todas procurando que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, límpiala con agua inmediatamente. Antes de colocar baterías nuevas, limpia a fondo el compartimento para baterías con una toallita de papel húmeda o sigue las recomendaciones de limpieza del fabricante de las baterías.
> - Desecha las baterías usadas de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales, incluyendo aquellas que regulan la recuperación y el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados (EEED).

CONFIGURAR EL CONTROL REMOTO MULTIMEDIA UNIVERSAL

Insertar las baterías

Para colocar las baterías en el control remoto:

1. Extrae la tapa de las baterías del control remoto multimedia.
2. Coloca dos baterías AA (LR6) nuevas como se indica en la parte inferior de la tapa de las baterías del control remoto multimedia. Para un desempeño óptimo, se recomienda no utilizar baterías AA recargables.
3. Vuelve a colocar la tapa de las baterías del control remoto multimedia.

Programar el control remoto multimedia universal para tu televisión

Antes de poder utilizar el control remoto multimedia con tu televisión tienes que programarlo para utilizarlo con la marca de dicha televisión. Existen dos métodos para programar el control remoto: indicar manualmente el código de tu televisión y explorar para buscarlo automáticamente.

Para obtener una lista actualizada de la biblioteca de códigos de televisiones, visita www.xbox.com/support.

NOTA

Después de 30 segundos de inactividad, el control sale de la pantalla. Si se presiona cualquier botón que no sea los del 0 al 9, CH+ ni CH– devolverá al control su configuración original.

Para introducir un código de la televisión:

1. Enciende la televisión y dirige el control remoto hacia él.
2. Presiona los botones TV y OK a la vez y mantenlos presionados durante dos segundos. Todos los botones del control remoto multimedia se iluminarán durante dos segundos. Después sólo quedarán iluminados los botones de la televisión (1 a 12).
3. Introduce el código de tu televisión.
4. Presiona de nuevo el botón TV para guardar el código y salir. Todos los botones del control parpadearán tres veces para confirmar la selección.

Para buscar automáticamente el código de la televisión:

1. Enciende la televisión y dirige el control remoto hacia él.
2. Presiona los botones TV y OK a la vez y mantenlos presionados durante dos segundos. Todos los botones del control remoto multimedia se iluminarán durante dos segundos. Después sólo quedarán iluminados los botones de la televisión (1 a 12).
3. Presiona el botón CH+ o CH– para enviar una serie de comandos de apagado a la televisión. Repite este paso hasta que la televisión se apague.

   NOTA

   Dale tiempo suficiente a la televisión para que pueda responder al comando de apagado después de cada presión de botón. Algunas televisiones tardan más tiempo en reaccionar a los comandos de apagado que otros.
4. Presiona el botón TV para guardar el código y salir. Todos los botones del control remoto multimedia parpadearán tres veces para confirmar el código.

NOTA

Si, una vez que se haya establecido el código de la televisión, compruebas que el control no funciona o lo hace de forma incompleta o imprecisa, prueba otro código para la marca de tu televisión o búscalo automáticamente.

El Control remoto multimedia universal Xbox 360 funciona únicamente con televisiones y con la consola Xbox 360. No controla dispositivos VCR, DVR, reproductores de DVD ni equipos de audio.

UTILIZACIÓN DEL CONTROL REMOTO MULTIMEDIA UNIVERSAL

Tu control remoto multimedia funciona como cualquier control remoto de televisión. Incluye además controles para la consola Xbox 360 y un botón que permite el acceso directo a una computadora conectado que tenga instalada la tecnología Windows Media Center.

Botones del control

El control remoto multimedia dispone del botón Guía Xbox y los botones A, B, X e Y. Puedes utilizarlos, junto con el botón OK, para desplazarte por la Guía Xbox y la Interfaz Xbox de la consola Xbox 360 y controlarlas, exactamente como lo harías con tu controlador de juegos.

Botón Start de Windows Media Center

El botón Start de Windows Media Center te permite tener acceso a una computadora con Windows Media Center desde tu Xbox 360. Si tu consola Xbox 360 está configurada para utilizar Windows Media Center, al presionar el botón pasarás al área Multimedia de la Interfaz Xbox. Si la consola aún no está configurada para utilizar Windows Media Center, al presionar el botón se iniciará el Asistente de configuración de Windows Media Center.

El botón de Windows Media Center también sirve para encender la consola si ésta está apagada.

TROUBLESHOOTING

Si surgen problemas, prueba una de las soluciones siguientes.

Las características de DVD no funcionan

Es posible que algunos DVD no admitan todas las características de reproducción de DVD de Xbox 360, como los subtítulos, pistas de audio multilingüe, múltiples ángulos de visión y reproducción a cámara lenta. Para obtener más información acerca de las características admitidas, consulta la documentación del productor del DVD. En casos excepcionales, algunos DVD podrían no funcionar correctamente. Esto se debe sobre todo a diferencias en el proceso de fabricación o de codificación del software de video del DVD.

El video o el sonido son de mala calidad o no se reproducen

Asegúrate de que el cable audio/video está bien conectado. Para obtener más información sobre la configuración y la solución de problemas de audio/video, consulta el manual de configuración de Xbox 360 (volumen 1) o las instrucciones de tu cable audio/video.

Los botones no funcionan

Asegúrate de que las baterías están en buen estado; para ello, prueba el control remoto con baterías nuevas. Prueba a extraer las baterías del control remoto, oprimir todos los botones dos veces, y volver a colocar las mismas baterías.

Bajo desempeño con la consola Xbox 360

- Asegúrate de que tienes baterías nuevas en el control remoto.
- Dirige el control remoto hacia el sensor infrarrojo próximo a la unidad de memoria A.
- Comprueba que el sensor infrarrojo no esté bloqueado o tapado.
- Asegúrate de que utilizas el control remoto a una distancia menor a 3 metros del sensor infrarrojo.
- Cierra cortinas y persianas durante las horas de sol para reducir los rayos infrarrojos del entorno.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Visita www.xbox.com/support o llama al número del Servicio de soporte al cliente de Xbox:

México: 001-866-745-83-12 (usuarios TTY: 001-866-251-26-21)

Colombia: 01-800-912-1830

No lleves la consola Xbox 360 ni los periféricos a tu distribuidor para que los repare o mantenga a no ser que te lo diga un empleado del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

> ⚠ **No intentes realizar reparaciones**
> No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus periféricos en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará cancelada.

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia para dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás propiedad intelectual.

© 2005 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Windows, Windows XP y los logotipos de Xbox y Xbox 360 son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.